**Windows 10 Cocos Engine ile Android Export Alma Rehberi**

İndirilecekler:  
  
SDK (Command line tools only): <https://developer.android.com/studio#downloads>

İndirdiğiniz SDK zip'inin içinde tools klasörü bulunuyor.   
C:\Users\<KULLANICI ADINIZ>\AppData\Local\Android\Sdk\tools klasörüne indirdiğiniz zipi çıkartın.

Not: AppData klasörü gizli klasördür. "Gizli klasörleri göster" seçeneğini işaretleyin.

Not 2: Eğer daha önce Android Studio kullandıysanız SDK\tools klasörü dolu olacaktır. Değiştirmeniz opsiyoneldir.

NDK: <https://developer.android.com/ndk/downloads>

NDK zip dosyasını Yerel Disk C'ye çıkartın.

Cocos Engine'i açın, giriş yapın ve projenizi oluşturun.

File->Settings->Native Develop kısmını açın.





Native Develop penceresinde "NDK Root" ve "SDK Root" dosya yollarını yanlarındaki "..."(üç nokta)'ya basarak seçin. Daha sonrasında bu klasörleri görmek isterseniz Open'a basın.

**APK Build Yapma (Debug Modunda)**

Project->Build tıklayın.



Sonrasında title kısmına oluşturacağınız APK'nın adını yazın. Platform'u Android olarak seçin. Tercihinize göre 'Target API Level' seçin. API level, hangi android işletim sisteminin ve üstünün sizin APK'nızı çalıştırabileceğini ifade eder.

APP ABI: Android cihazın mimarisini temsil eder. (ARM-32bit, ARM-64bit veya x86-64bit) Eğer seçmezseniz armeabi-v7a default olarak seçilecektir.



Önce Build sonra Compile demeniz lazım yoksa "Build olmamış bir projeyi Compile edemezsin" tarzında bir hata ile karşılaşırsınız. Compile işlemi bittikten sonra yukarıdaki ekran görüntüsünde "Build Path" yazan kısımdaki dosya yoluna gidin. (Open butonuna basın)

Açılan klasörde "Build -> jsb-link -> publish -> android" klasörünün içinde APK'nız bulunur.